

3. วิ่งสวมกระสอบ

3. วิ่งสวมกระสอบ

อุปกรณ์การเล่น

กระสอบข้าวขนาดใหญ่
เท่ากับจำนวนผู้
เล่น สนามเล่นระยะทางวิ่ง
30 เมตร



3. วิ่งสวมกระสอบ

วิธีการเล่น

1. วางกระสอบไว้หลังเส้นเริ่ม ผู้เล่นยืนเตรียมพร้อมในท่าตรง
2. เมื่อได้ยินสัญญาณเริ่มเล่น ให้ผู้เล่นทุกคนรีบสวมกระสอบแข่งขัน มือจับที่ปากกระสอบแล้วให้วิ่งหรือกระโดดไปที่เส้นชัย

3. วิ่งสวมกระสอบ

วิธีการเล่น

3. ผู้เล่นคนใดถึงเส้นชัย
ก่อนเป็นผู้ชนะ

4. บางครั้งอาจจะเป็นการ
แข่งขันวิ่งอ้อมหลักวิ่งกลับ
เข้าเส้นชัยที่เส้นเริ่มต้นก็ได้



3. วิ่งสวมกระสอบ

กติกา

1. ผู้เล่นจะต้องสวมกระสอบอยู่ตลอดเวลา โดยวิ่งหรือกระโดดภายในกระสอบ



3. วิ่งสวมกระสอบ

กติกา

2. ถ้ากระสอบหลุดจากมือ จะต้องหยุดแล้วให้ดึงกระสอบขึ้นโดยเร็ว แต่ต้องไม่ให้เท้าหลุดจากกระสอบ



3. วิ่งสวมกระสอบ

กติกา

3. ผู้เล่นถึงเส้นชัยก่อนเป็นผู้ชนะและหากมีการฝ่าฝืนจะถือว่าแพ้



4. ขาโลกแตก

4. ขาโลกแตก

ผู้เล่น

สามารถเล่นได้ทุกเพศทุกวัย



4. ขาโลกแตก

อุปกรณ์

1. ไม้ไผ่มีกิ่งหรือชั้นสำหรับ
ใช้เท้าเหยียบได้ สูงจากพื้น
30 เซนติเมตร



4. ขาโลกแตก

อุปกรณ์

2. ความสูงของไม้ไผ่จากกิ่งไผ่
หรือที่เท้าใช้เหยียบสูงขึ้นมา
เท่ากับศีรษะของนักกีฬา
หรือ 1.70 เมตร รวมไม้ไผ่ยาว
ทั้งสิ้น 2 เมตร จำนวน 1 คู่



4. ขาโถกเถก

วิธีเล่น

1. ผู้เล่นถือไม้ทั้งคู่ ยืนที่พื้นเตรียมพร้อมที่หลังเส้นเริ่ม



4. ขาโลกแตก

วิธีเล่น

2. เมื่อได้ยินสัญญาณเล่นให้ทุกคนขึ้นเหยียบกิ่งไม้ หรือ ขึ้นที่กิ่งยื่นออกมา มือทั้งสองจับไม้ให้มั่นและแข่งกันไป ยังเส้นชัย



4. ขาโถกเถก

วิธีเล่น

3. ผู้เล่นคนใดไปถึงเส้นชัยก่อนเป็นผู้ชนะ



4. ขาโถกเถก

กติกา

1. ขาโถกเท้าจะต้องมีขนาดและความสูงตามกติกา
2. ขณะเดิน ผู้เล่นคนใดตกจากไม้ระหว่างทางจะถือว่าแพ้ต้องออกจากการแข่งขัน
3. ให้มีกรรมการผู้ตัดสิน และควบคุมการเล่นอย่างน้อย 1 คน

5. ตีไก่

5. ตีไก่

ผู้เล่น

เล่นได้ทั้งเด็กและผู้ใหญ่ ทุกเพศทุกวัย



5. ตีไก่

วิธีเล่น

1. ให้ผู้เล่นนั่งยองๆ ภายในวงกลมเอาแขนทั้งทั้งสองข้าง สอดจับมือกันไว้ที่ได้ขาพับให้แน่น



5. ตีไก่

วิธีเล่น

2. เมื่อได้ยินสัญญาณเริ่มเล่น ให้ผู้เล่นแต่ละคนชนคู่ต่อสู้โดยใช้ด้านข้างลำตัวฝ่ายใดล้มหรือมือหลุดจากกันหรือลุกขึ้นยืนหัวเข้าเกินฉาก หรือ 90 องศา ถือว่าแพ้ ต้องออกจากการแข่งขัน



5. ตีไก่

วิธีเล่น

3. ผู้ใดสามารถชนคนอื่นให้ล้มลง
หรือมือหลุด จนเหลือเพียงคน
เดียวคนนั้นถือเป็นผู้ชนะ



5. ตีไก่

กติกา

1. ผู้เล่นที่ถูกชนล้มลงหรือมือหลุดถือว่าตาย ต้องออกจากการแข่งขัน



5. ตีไก่

กติกา

2. ผู้เล่นต้องอยู่ภายในเขตวงกลมที่กำหนดให้ ถ้าออกนอกเขตถือว่าตายต้องออกจากการแข่งขัน



5. ตีไก่

กติกา

3. ในการแข่งขันมีกรรมการตัดสินและควบคุมการเล่น
อย่างน้อย 1 คน



6. สิ่งซึ่งหา

6. สิ่งซึ่งหา

ผู้เล่น

สามารถเล่นได้ทุกเพศทุกวัย

อุปกรณ์

ใช้ผ้าพอประมาณในการใช้เป็นหาง



6. ลิงชิงหาง

วิธีเล่น

1. ให้ผู้เล่นทุกคนใส่หางห้อยออกมา ยาว 30 เซนติเมตร แล้วให้อยู่ในวงกลม



6. ลิงชิงหาง

วิธีเล่น

2. เมื่อได้ยินสัญญาณเริ่มเล่น
ให้พยายามหลบหลีกเพื่อรักษา
หางของตนเอง และพยายามวิ่ง
ไปแย่งหางของผู้เล่นคนอื่น



6. ลิงชิงหาง

วิธีเล่น

3. คนเล่นคนใดเหลือหางคน
สุดท้ายเป็นผู้ชนะ หรือหมด
เวลาที่กำหนดกรรมการจะหยุด
การแข่งขัน



6. ลิงชิงหาง

กติกา

1. ผู้เล่นคนใดถูกแย่งหางหลุดออกจากขอบกางเกง แล้วถือว่าตาย ต้องออกจากการแข่งขันทันที และห้ามแย่งหางคนอื่น ขณะเดินออก

6. ลิงชิงหาง

กติกา

2. การแข่งขันหากยุติลงให้กรรมการนับคะแนน ดังนี้

2.1 ใครรักษาหางไว้ได้ ตลอดการแข่งขันได้เท่ากับ 2 คะแนน

2.2 ใครรักษาหางตนเองไว้ได้และแย่งหางได้มากกว่าเป็นผู้ชนะ

2.3 หางที่แย่งมาได้มีค่าหางๆ ละ 1 คะแนน

2.4 นักกีฬาที่ออกจากการแข่งขันแล้ว ถ้ามีการแย่งหางได้ก็ให้นับคะแนนด้วย อาจจะเป็นผู้ชนะได้เมื่อหมดเวลาการแข่งขัน

6. สิ่งซึ่งหา

กติกา

3. นักกีฬาคนใดได้คะแนนมากที่สุดเป็นผู้ชนะ
4. หากมีคะแนนเท่ากันต้องถือว่าคนที่มีหางหรือรักษาหางไว้ได้เป็นผู้ชนะ
5. ถ้าผู้รักษาหางไว้ได้มีคะแนนเท่ากัน ให้แข่งขันกันต่อไปจนกว่าจะหาผู้ชนะได้เป็นที่สิ้นสุด